**METODIKA**

**INTERAKTIVNÍ VÝUKOVÉ HODINY**

**(IVH)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **A** | **Identifikační údaje projektu:** | |
| **A1** | **Název projektu:** | **Dejme šanci přírodě – Interaktivní výuka přírodovědných předmětů na ZŠ** |
| **A2** | **Registrační číslo projektu:** | **CZ.1.07/1.1.04/02.0114** |
| **A3** | **Příjemce dotace:** | **Statutární město Olomouc** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **B** | **Identifikační údaje autora IVH:** | |
| **B1** | **Jméno autora IVH:** | Mgr. Anna Zlámalová |
| **B2** | **Pozice autora v projektu:** | Pedagog poradce |
| **B3** | **Název partnerské školy:** | FZŠ Olomouc, Hálkova 4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **C** | **Identifikační údaje předmětu pro zařazení IVH:** | |
| **C1** | **Název předmětu:** | Informatika |
| **C2** | **Název tematického celku:** | Počítač |
| **C3** | **Ročník, ve kterém je předmět zařazen:** | 5. - 7. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **D** | **Identifikační údaje IVH:** | |
| **D1** | **Název IVH:** | Počítač |
| **D2** | **Identifikační číslo IVH: \*** |  |
| **D3** | **Předpokládaný rozsah IVH:** | 51 stran |
| **D4** | **Předpokládaný časový rozsah IVH:** | min. 3x45 min |

*\*je-li nějaké, doporučuji číslovat + přiřazovat jméno*

|  |  |
| --- | --- |
| **E** | **Základní pojmy, které IVH obsahuje:** |
| základní části PC, vstupní a výstupní zařízení, bit, byt, dvojková soustava, hardware, software, AZ kvíz | |

*\*\* klávesou enter vložíte do tabulky další řádek (jednotlivé pojmy vkládejte na samostatné řádky)*

|  |  |
| --- | --- |
| **F** | **Stručný popis obsahu IVH:** |
| Výukový materiál slouží k doplnění učiva na téma Počítač. Jedná se o výuku informatiky, to znamená, že žáci nebudou pracovat přímo s interaktivní tabulí, ale na počítači mohou využít interaktivní software. Materiál je rozdělen na jednotlivá témata, po každém úseku je připraveno opakování, které je založeno na samostatné práci s pracovními listy. Některé je možné vytisknout, některé slouží přímo jako šablona pro práci s PC. Na závěr si žáci mohou prostřednictvím AZ kvízu vyzkoušet svoje znalosti. | |

*\*\* klávesou enter vložíte do tabulky další řádek (popis obsahu musí mít rozsah minimálně 3 řádky)*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **G** | **Soupis vybavení nutných pro realizaci IVH:** | | |
| **G1** | Interaktivní tabule | **Ano** |  |
| **G2** | Dataprojektor | **Ano** |  |
| **G3** | Osobní počítač | **Ano** |  |
| **G4** | Ozvučovací systém |  | Ne |
| **G5** | Hlasovací systém |  | **Ne** |
| **G6** | Tištěné materiály | Ano |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **H** | **Předpokládané prvky Activ Studia 3 které budou použity v IVH:** | | |
| **H1** | Text napsaný pomocí funkce pero | **Ano** |  |
| **H2** | Text napsaný pomocí funkce text | **Ano** |  |
| **H3** | Podpora hlasovacího zařízení |  | **NE** |
| **H4** | Použití nástroje pro výběr | **Ano** |  |
| **H5** | Použití nástroje pero | **Ano** |  |
| **H6** | Použití nástroje guma |  | **Ne** |
| **H7** | Použití nástroje zvýrazňovač |  | **Ne** |
| **H8** | Použití nástroje plechovka | **Ano** |  |
| **H9** | Použití nástroje kapátko | **Ano** |  |
| **H10** | Použití nástroje clona |  | **Ne** |
| **H11** | Použití nástroje reflektor |  | **Ne** |
| **H12** | Použití nástroje Lupa |  | **Ne** |
| **H13** | Použití libovolných prostředků z knihovny | **Ano** |  |
| **H14** | Použití obrázků z knihovny | **Ano** |  |
| **H15** | Použití zvuků z knihovny |  | **Ne** |
| **H16** | Použití animací z knihovny |  | **Ne** |
| **H17** | Použití akcí | **Ano** |  |
| **H18** | Použití restrikcí |  | **Ne** |
| **H19** | Použití mřížky | **Ano** |  |
| **H20** | Použití pokročilých nástrojů | **Ano** |  |
| **H21** | Animace a videa na stránce |  | **Ne** |
| **H22** | Pořadí a zamykání objektů | **Ano** |  |
| **H23** | Použití kontejneru | **Ano** |  |
| **H24** | Kontejner pro konkrétní objekt | **Ano** |  |
| **H25** | Kontejner pro klíčová slova | **Ano** |  |
| **H26** | Restrikce pro posouvání objektů v dráze |  | **Ne** |
| **H27** | Použití akcí pro velikost objektu |  | **Ne** |
| **H28** | Použití akcí pro změnu pozice objektu |  | **Ne** |
| **H29** | Použití vrstev | **Ano** |  |

*\*\*\* nehodící se odpověď (Ano – Ne) vymažte*

Datum vytvoření: 30. 1. 2012

Podpis autora metodiky IVH: Mgr. Anna Zlámalová

-----------------------------------níže uvedené údaje vyplní mentor (prosím nevyplňujte)------------------------------------------

|  |  |
| --- | --- |
| **Vyjádření mentora k metodice IVH:** | |
| **Jméno mentora:** | Ing. Jan Liška, MSc. |
| **Přijato k dalšímu zpracování:** |  |
| **Případné připomínky:** |  |
| **Datum hodnocení:** |  |
| **Podpis mentora:** |  |

 „Dejme šanci přírodě – Interaktivní výuka přírodovědných předmětů na ZŠ“

Registrační číslo: CZ.1.07/1.1.04/02.0114