



EVROPSKÁ UNIE

MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVYOP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

METODIKA INTERAKTIVNÍHO VÝUKOVÉHO MATERIÁLU

A Identifikační údaje projektu:	
A1	Název projektu: Dejme šanci přírodě – Interaktivní výuka přírodovědných předmětů na ZŠ
A2	Registrační číslo projektu: CZ.1.07/1.1.04/02.0114
A3	Příjemce dotace: Statutární město Olomouc

B Identifikační údaje autora IVH:	
B1	Jméno autora IVH: Mgr. Jan Navrátil
B2	Pozice autora v projektu: Pedagog vytvářející
B3	Název partnerské školy: ZŠ a MŠ Olomouc, Gorkého 39

C Identifikační údaje předmětu pro zařazení IVH:	
C1	Název předmětu: přírodopis
C2	Z: Stavba rostlin
C3	Ročník, ve kterém je předmět zařazen: 6.

D Identifikační údaje IVH:	
D1	Název IVH: Stavba rostliny
D2	Identifikační číslo IVH: * 5, stavba rostliny
D3	Předpokládaný rozsah IVH: 11 stran
D4	Předpokládaný časový rozsah IVH: 80 min (2 vyučovací hodiny)

E Základní pojmy, které IVH obsahuje:	
Stavba rostliny – kořen, stonek, list, květ	

F Stručný popis obsahu IVH:	
Cílem hodiny je vysvětlit, naučit a opakovat pojmy a vědomosti získané probráním učiva o stavbě rostliny. Charakteristika cévnatých a stélkatých rostlin. U každého orgánu je vytvořena jedna opakovací stránka.	



EVROPSKÁ UNIE

MINISTERSTVO SKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVYOP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

G Soupis vybavení nutných pro realizaci IVH:			
G1	Interaktivní tabule	Ano	
G2	Dataprojektor	Ano	
G3	Osobní počítač	Ano	
G4	Ozvučovací systém		Ne
G5	Hlasovací systém		Ne
G6	Tištěné materiály		Ne

H Předpokládané prvky Activ Studia 3 které budou použity v IVH:			
H1	Text napsaný pomocí funkce pero	Ano	
H2	Text napsaný pomocí funkce text	Ano	
H3	Podpora hlasovacího zařízení		Ne
H4	Použití nástroje pro výběr	Ano	
H5	Použití nástroje pero	Ano	
H6	Použití nástroje guma		Ne
H7	Použití nástroje zvýrazňovač	Ano	
H8	Použití nástroje plechovka		Ne
H9	Použití nástroje kapátko		Ne
H10	Použití nástroje clona		Ne
H11	Použití nástroje reflektor		Ne
H12	Použití nástroje Lupa		Ne
H13	Použití libovolných prostředků z knihovny	Ano	
H14	Použití obrázků z knihovny	Ano	
H15	Použití zvuků z knihovny		Ne
H16	Použití animací z knihovny		Ne
H17	Použití akcí	Ano	
H18	Použití restrikcí	Ano	
H19	Použití mřížky		Ne
H20	Použití pokročilých nástrojů	Ano	
H21	Animace a videa na stránce		Ne
H22	Pořadí a zamykání objektů	Ano	
H23	Použití kontejneru	Ano	
H24	Kontejner pro konkrétní objekt		Ne
H25	Kontejner pro klíčová slova	Ano	
H26	Restrikce pro posouvání objektů v dráze	Ano	
H27	Použití akcí pro velikost objektu		Ne
H28	Použití akcí pro změnu pozice objektu	Ano	
H29	Použití vrstev	Ano	

*** nevhodící se odpověď (Ano – Ne) vyznačte

Datum vytvoření: 6.2..2014

Podpis autora metodiky IVH: Mgr. Jan Navrátil